

# Blend Planet



どこかの時代、どこかの宇宙。

今日も『Blend planet』はひっそり開店します。

名物は、色々な星で採れたハーブティー。

お客さんが来てくれるかは運次第ですが、

日々新しいブレンドを研究すれば、ちょっとずつお店も大きくなるはずですよ。

—— ほら、いい香りがしてきましたよ。

## 《内容物》

得点ボード×1枚



星チップ×10枚



ダイス 4種類×3個



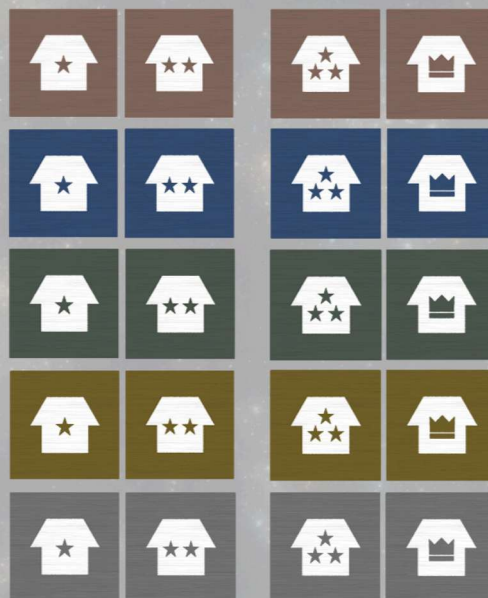
ダイストレー×1個



お店チップ

5色×各2枚

表 裏 表 裏



## メニューカード×73枚



裏面

初期カード

レベルⅠ

レベルⅡ

レベルⅢ

5枚×5セット

16枚

16枚

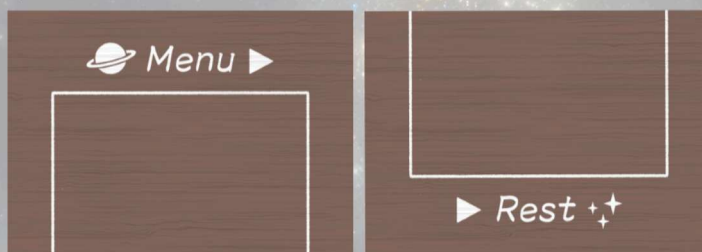
16枚

※カードのレベルは背景の色と、袋に付いている印の数で区別できます。  
(後述の「メニューカードの見方」を参照)

## VIPカード×4枚



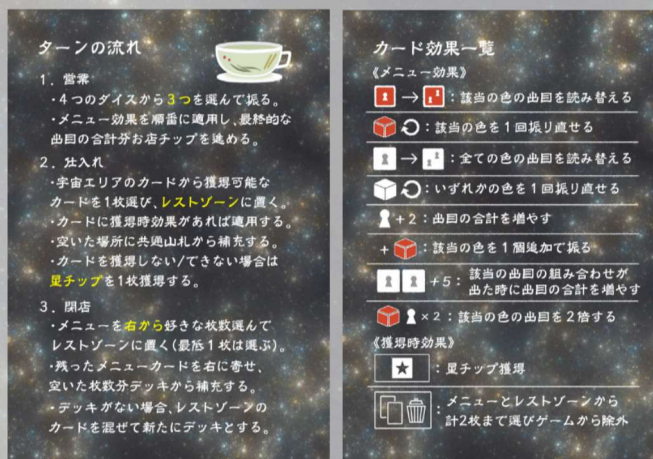
## 個人カード 2枚×5色



## ランタンカード×1枚



## サマリー×5枚

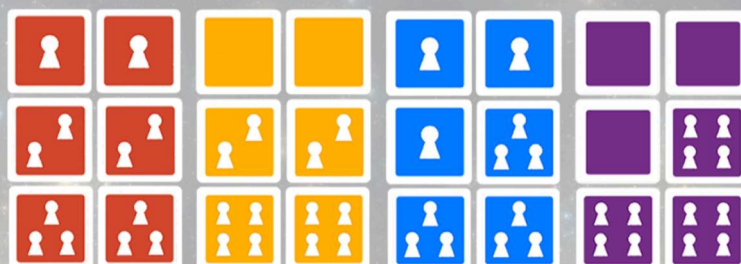


表面

裏面

## ダイスの出目について

4種類のダイスは出目が異なりませんが、出目の合計はすべて同じです。



## ゲームの準備

- ① 各プレイヤーは下記を受け取ります。
  - ・初期カード1セット(おとめ座ミント、ふたご座グアバ、みずがめ座パセリ、やぎ座コーン、かに座セロリの計5枚)
  - ・同じ色の個人カード2枚
  - ・同じ色のお店チップ2枚
  - ・サマリー1枚
- ② 得点ボードを全員の手が届く場所に置きます。
- ③ 各プレイヤーは自分の色のお店チップのうち★が一つ描かれている方を得点ボードの「0」の位置に置きます。
- ④ 得点ボードの上にVIPカード4枚を表にして並べます(並び順は関係ありません)。
- ⑤ メニューカードをレベルⅠ、レベルⅡ、レベルⅢのそれぞれに分けてよく混ぜ、下からⅢ→Ⅱ→Ⅰの順で重ねて得点ボードの下に置き、共通山札とします。
- ⑥ 共通の山札の上から8枚を表にし、4枚×2段で得点ボードの下に並べます。この場所を**宇宙エリア**と呼びます。
- ⑦ 得点ボードの横に星チップを置きます。
- ⑧ 各プレイヤーは自分の前にMenuと書かれている方の個人カードを置きます。
- ⑨ 初期カード5枚をよく混ぜ、個人カードの上に置いてデッキとします。
- ⑩ デッキの上から右側に1枚ずつ、計3枚の初期カードを並べ、その右側にRestと書かれている方の個人カードを置きます。
- ⑪ 赤・橙・青・紫それぞれのダイスを1個ずつ取り出し、ダイストレーと一緒に全員の手が届く場所に置きます。残りのダイスは脇に置いておきます。
- ⑫ 一番最近星を見た人がスタートプレイヤーとなり、ランタンカードを受け取ります。

(ゲームの準備イメージは次のページを参照)





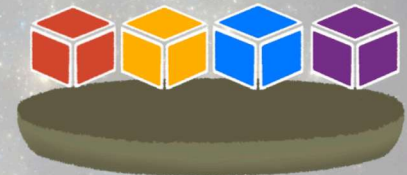
④

ゲームの準備  
イメージ  
(3人プレイ時)

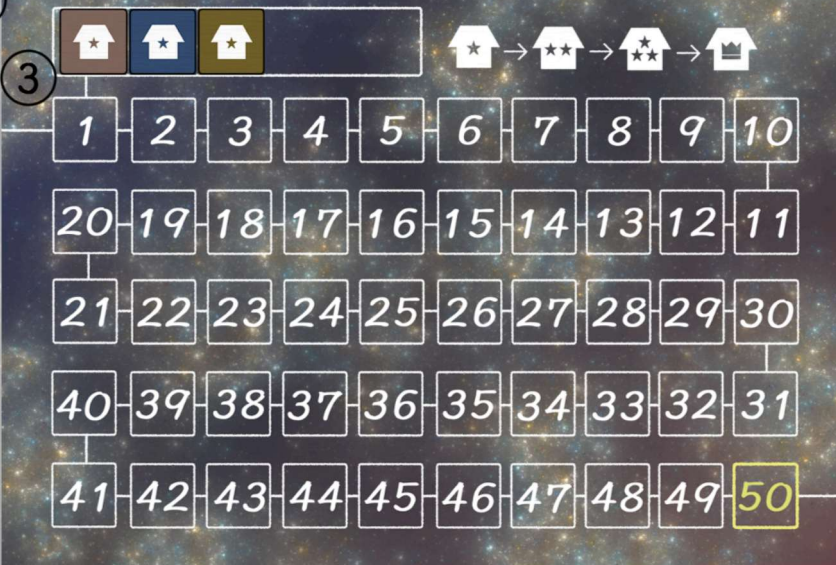
⑦



⑪



②



③

⑤



⑥

⑫



Menu ▶

⑧



⑩



①

⑨

## メニューカードの見方

- ① メニュー名
- ② コスト：「仕入れ」でこのカードを  
獲得するのに必要なパワーの種類と数です。
- ③ フレーバー：ハーブティーの味を表す  
アイコンで、VIPカードの獲得に関係します。  
アイコンのないカードもあります。
- ④ パワー：「仕入れ」でカードの獲得に  
使用できるパワーです。
- ⑤ ランク：カードのランクを表す印で、  
Ⅰには1つ、Ⅱには2つ、Ⅲには3つ付いて  
います。初期カードには付いていません。
- ⑥ 効果：カードの効果です(詳細はサマリーの  
「メニューカードの効果一覧」を参照)。



## ゲームの流れ

スタートプレイヤーから順に「営業」→「仕入れ」→「閉店」の流れで  
ターンを行います。すべて終わったら左のプレイヤーにターンが移ります。

### 1. 営業

赤・橙・青・紫の4つのダイスから**3つ**を選び、ダイストレーに振ります。  
出目の合計がその日の来客数となり、来客数の分だけ得点ボード上のお店チップを進めます。この時、自分の場にメニュー効果を持ったカードが出ている場合、それらを**好きな順**(一部効果を除く)で適用した後に最終的な来客数を決めます(適用しなくても構いません)。

例)以下のメニュー・出目の場合、**1**の効果で赤の1を2に変え、

**3**の効果で赤の2を3に変え、**2**の効果で出目の合計を+2し、最終的な来客数は「10」になります。



またお店チップが得点ボードの「50」に達した場合、以下の順番で  
お店チップのグレードを上げて「1」の位置に戻し、同じように進めます。



## 2. 仕入れ

宇宙エリアにある8枚のカードから獲得可能なカードを1枚選んで  
獲得し、**レストゾーン**に置きます。獲得できるのは、自分のメニューに  
出ているカードの**パワー**に書かれているアイコンが、獲得したいカードの  
左上に**コスト**として書かれているアイコンの数と種類を満たしている  
場合のみです。アイコンには♠♥♣♦の4種類と、どのアイコンと  
しても扱える★が存在します。

例)以下のメニューが出ている場合、「くじら座ターメリック」は獲得  
できますが、「かんむり座トゥルシー」は♦1個分のパワーが不足して  
いるため獲得できません。



◎ 獲得可能

× 獲得不可



また獲得したカードが**獲得時効果**を持っている場合、そのカードを  
レストゾーンに置く前に効果を適用します(サマリーを参照)。

カードを獲得した場合、空いた場所に共通山札からカードを補充します。  
カードを獲得しなかった/できなかった場合、**星チップ**を1枚受け取り  
手元に置きます。星チップは次のターン以降の「仕入れ」にて★アイコン  
1つ分として使用でき、使用したら得点ボードの横に戻します。



なお星チップを持っている状態で「仕入れ」にてカードを獲得する場合、  
**必ずすべて使用します**(使用せずにキープはできません)。

※得点ボード横の星チップがない場合、星チップは受け取れません。





### 3. 閉店

自分のメニューを右から好きな枚数(最低1枚)選び、レストゾーンに置きます。その後残ったメニューカードを右に寄せ、空いた枚数分デッキから補充します。デッキがなくなった場合、レストゾーンのカードを混ぜて新たなデッキとします。

#### お店のグレードとメニューの枚数


「閉店」の処理の時、自分のお店チップが  になっている場合、並べるメニューの数は **4枚** になります。また  になっている場合、並べるメニューの数は **5枚** になります。


#### 《VIPカードについて》

自分のメニューに同じ種類の **フレーバーアイコン** (   ) を持つカードが **3枚** 出た場合、対応するVIPカードを受け取り手元に置きます。VIPカードは特別なお客様が描かれたカードで、獲得時に自分のお店チップを **15** 進めます。

### ゲームの終了

以下のいずれかの条件を満たした場合、スタートプレイヤーの右のプレイヤー(手番が最後の人)までターンを行い、ゲームを終了します。

- ・共通山札がなくなった時
- ・いずれかのプレイヤーのお店チップが  になった時



ゲーム終了時、お店チップが  のプレイヤーのうち最も得点の高いプレイヤーが勝者となります。同点の場合、自分が持っているメニューカード(デッキとレストゾーンも含む)の数が多の方が勝者となります。メニューカードの数も同じ場合は勝利を分かち合います。





## 補足：カードの効果について

カードの効果についてはサマリーに記載されていますが、いくつか注意事項を補足します。


### 《メニュー効果》

 ：該当の色を1回振り直せる



もしダイスを追加する効果(下記参照)により同じ色のダイスを複数振った場合でも、振り直せるのは**いずれか1個**です。また、出目を読み替える効果は**振り直しがすべて終わった後**に適用します。

 ：いずれかの色を1回振り直せる

上記と同様、振りなおせるのは**いずれか1個**です。

+ ：該当の色を1個追加で振る

「営業」で選んだ**3種類のダイスに加えて**、該当の色のダイスを振ります(ゲーム準備で脇に置いたダイスを使用します)。追加したダイスにも他のメニュー効果は適用できます。

  +5：該当の出目の組み合わせが  
出た時に出目の合計を増やす

この効果を出目の読み替え効果やダイスの振り直し効果と併用する場合、それらがすべて終わって**出目が確定した後**にこの効果を適用します。

### 《獲得時効果》

：メニューとレストゾーンから  
計2枚まで選びゲームから除外

注意点として、カードを除外した結果「閉店時」に**レストゾーンもデッキも両方ともなくなった場合**、そのプレイヤーは敗北となります。カードを除外する際は枚数に気を付けてください。

その他、ルールの不明点や内容物の不備については下記連絡先にお問い合わせください。

制作：あんみつスタジオ

X：@anmitsu\_studio

mail：anmitsu.studio@gmail.com



Xアカウント



ゲームマーケット  
サークルページ

